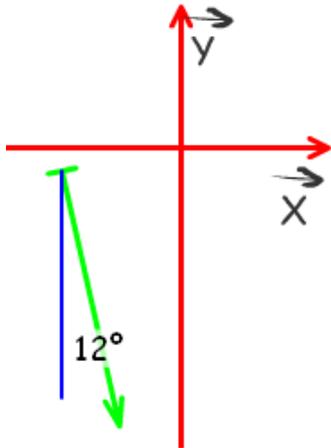




MODELISATION  
Vecteurs Projection - Conversion

Nom :

A partir des éléments donnés, indiquez les calculs effectués, puis les valeurs trouvées

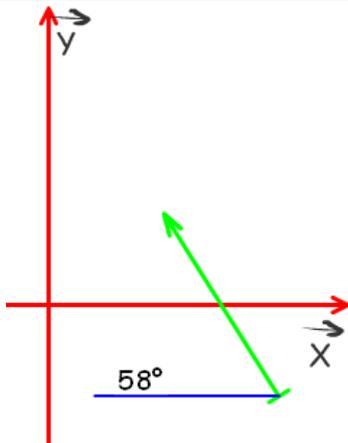


Angle avec l'axe  $X_{ax}$  :

Angle avec l'axe  $Y_{ax}$  :

Norme : 432 N

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{pmatrix}$$

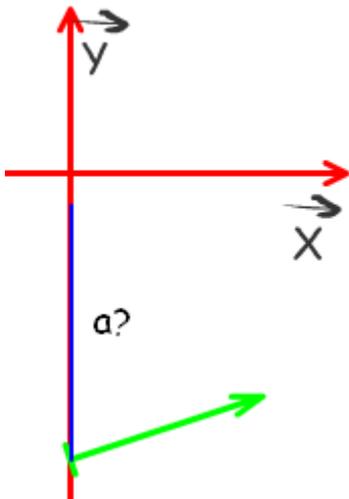


Angle avec l'axe  $X_{ax}$  :

Angle avec l'axe  $Y_{ax}$  :

Norme : 768 N

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{pmatrix}$$



Angle avec l'axe  $X_{ax}$  :

Angle avec l'axe  $Y_{ax}$  :

Norme :

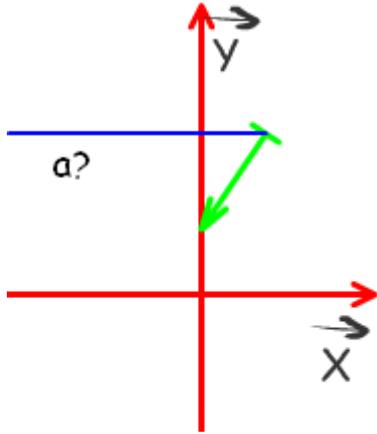
$$\vec{F} = \begin{pmatrix} 345 \\ 112 \end{pmatrix}$$



MODELISATION  
Vecteurs Projection - Conversion

Nom :

A partir des éléments donnés, indiquez les calculs effectués, puis les valeurs trouvées

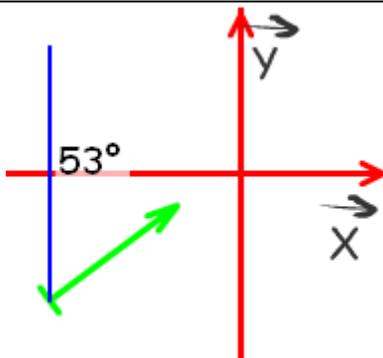


Angle avec l'axe  $X_{ax}$  :

Angle avec l'axe  $Y_{ax}$  :

Norme :

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} -431 \\ -639 \end{pmatrix}$$

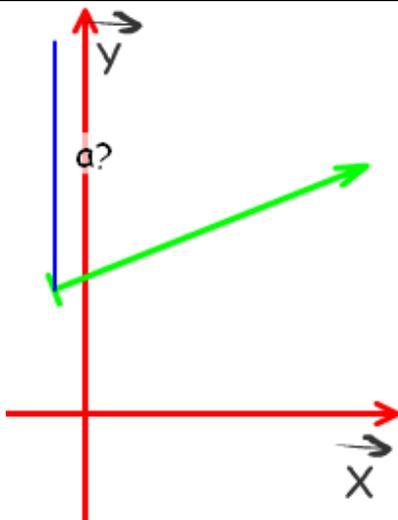


Angle avec l'axe  $X_{ax}$  :

Angle avec l'axe  $Y_{ax}$  :

Norme : 623 N

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} \phantom{0} \\ \phantom{0} \end{pmatrix}$$



Angle avec l'axe  $X_{ax}$  =

Angle avec l'axe  $Y_{ax}$  =

Norme =  N

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} 184 \\ 74 \end{pmatrix}$$